

XIII. 메타버스 활동

목 표	인지적 목표	세상을 다스리시는 분이 하나님임을 안다.
	감성적 목표	하나님이 왕으로 다스리심을 믿는다.
	행동적 목표	왕으로 다스리시는 하나님을 믿음의 눈으로 바라보며 살아간다.
준비물	꿈미 제공	3×3 퍼즐판(A3), 8가지 퍼즐(4×6사이즈), 두루마리 일지, 인물 사진 9개(4×6사이즈), 왕관 도안 모음, 모르드개의 편지, 음력 표시된 달력, 일출 일몰 시간표, 빅단의 이름표, 데레스의 이름표, 하만의 계획서, 시행 일시가 적힌 쪽지, 처형 일지, 부림절 설명서 (자료 다운로드 : 꿈미 홈페이지 → VBS → 메타버스 → 청소년)
	교회 자체	책상, 액자 9개, 별 스티커, 상자, 주사위, 휴지통, 종이 10개, 성경책, 축제 느낌의 다과, 음료, 성경책

활동 설명

멸망의 위기에 처한 이스라엘, 어떻게 하면 이들을 구할 수 있을까?
친구들과 함께 현장과 메타버스를 넘나드는 미션을 통해!
이 시대의 진정한 왕이 누구인지 찾아 이스라엘 민족을 구원하라!

사전 준비

- ① 학생은 리얼월드 앱을 스마트폰에 다운로드한다.
- ② 교사는 활동을 할 공간(한 팀(1~4명)당 방 하나)을 미리 준비한다.
- ③ 교사는 꿈미 홈페이지에서 VBS 메타버스 청소년 버전 제공 파일을 다운받아 활동을 준비한다.
(방 탈출 활동 구성 예시는 메타버스 청소년 지침서 영상 참고)
- ④ 현장과 메타버스 활동이 병행하여 이루어지므로 교사는 전반적인 활동 순서를 이해한다.

활동 방법

- ① 캠프 기간 동안 배운 내용을 기억하며 청소년 메타버스 활동을 진행한다.
- ② 조(1~4명)마다 한 방에 들어가서 문제를 풀어 방을 탈출한다.
- ③ 탈출하기 위해 현장 활동과 메타버스의 활동 문제를 푼다.
- ④ 가장 빠르게 방을 탈출한 조에게 시상한다.
- ⑤ 단, 제한 시간 1시간 내에 미션을 완수하지 못할 경우 미션 실패이다.

준비물 책상, 메타버스 콘셉트 글, 스마트폰

세팅 책상 위에 메타버스 콘셉트 글과 스마트폰을 놓는다.

메타버스의 콘셉트 글이 놓여 있고, 스마트폰으로 콘셉트 글의 QR코드를 찍으면 바로 활동을 진행할 수 있다. 간단한 튜토리얼을 통해 '리얼월드' 조작법을 익힌다.

메타버스 콘셉트 글

B.C. 478년 여기는 페르시아 수산궁 근처에 있는 한 창고이다.

엄청난 왕권을 가진 페르시아의 왕 아하수에로는 온 세상을 지배하고 있는 듯하다.

그런데 그가 정말 온 세상의 왕일까?

온 세상의 왕이 누구인지, 진짜 세상을 다스리는 존재가 누구인지 함께 알아보자.

그의 히스토리를 하나하나 찾아서 채워 나가면 그의 존재를 보게 될 것이다.



메타버스 튜토리얼

① AR(증강현실)미션

AR준비화면 → 하단의 '확인' 버튼 클릭 → AR화면 → 적용 이미지 촬영 → '확인' 버튼

② 텍스트 입력 미션

정답 입력 → 오답 시 하단의 '돌아가기' 버튼 클릭 → 다시 정답 입력 → 맞출 시 통과

③ 화살표 입력 미션

정답 입력 → 오답 시 하단의 '돌아가기' 버튼 클릭 → 다시 정답 입력 → 맞출 시 통과

STEP 0. 준비 책상 위에 놓인 퍼즐판

준비물 책상 / A3 사이즈 3×3 퍼즐판 / 8개의 퍼즐 이미지

준비 책상 위에 놓여 있는 퍼즐판을 아래처럼 놓는다.

STEP 1(현장) 책상 위에 놓인 두루마리 일지

준비물 내용이 적힌 두루마리 일지

세팅 책상 위에 두루마리 일지를 놓는다.



일지 내용

이곳은 페르시아
아하수에로 왕이 통치하는 시대...
그의 왕권은 너무 강력하다...

이 세상에서 이렇게 강력한 나라는 없을 듯하다.
그가 다스리는 지역은 인도에서 에디오피아까지이다...

이와 같이 강력한 왕의 명령을 어긴
한 여인이 있었으니
그녀의 이름은... 와스디
그녀는 어떻게 되었을까...

이 여인에게 보내는 편지를 확인해 보아라.

문제 풀이 두루마리 일지에 숨겨져 있는 암호를 풀어서 메타버스에 있는 '와스디에게 보내는 편지'를 확인해야 한다. 메타버스의 암호는 두루마리 일지의 각 단락 첫 글자를 숫자로 바꾸어서 입력하면 된다.

답 2222

STEP 1-1(메타버스) 와스디에게 보내는 편지

1번 리얼월드 앱

편지를 확인하라 → ('편지' 클릭) → (4자리 수의 정답을 입력) → (현장 활동을 통해 답 찾기) → (오답 시 '편지를 보려면 다른 숫자를 입력하세요.') → ('돌아가기' 버튼 클릭) → 답:2222 → (정답 시 아래 박스 화면) → ('다음 미션' 버튼 클릭)

아하수에로 왕의 편지

나의 명을 어긴 그대는 더 이상
이 나라의 왕후가 아니요.
이제 어서 왕궁을 떠나시오.
이것은 그대에게 전하는 나의 마지막 성의요.
방 안에 별이 붙은 상자가 있을 것이요.

STEP 1-2(현장) 별이 붙은 상자 안의 퍼즐

준비물 별 스티커가 붙은 상자, 상자 속 퍼즐 이미지

준비 방 안에 별 스티커가 붙은 상자를 미리 숨겨 놓고, 상자 속에는 퍼즐 1번 이미지를 넣어 놓는다.

문제 풀이 현장에 별 스티커가 붙은 상자를 찾아서 상자 속에 있는 퍼즐 이미지를 찾는다.

STEP 1-2(현장) 별이 붙은 상자 안의 퍼즐

준비물 미리 준비된 3×3 퍼즐판, 상자 속에 퍼즐 이미지

세팅 책상 위에 퍼즐판을 준비해 둔다.



STEP 1 완성된 퍼즐판 이미지

문제 풀이 상자 속에 있는 퍼즐 이미지를 찾아 책상 위에 있는 퍼즐판 위에 올려 놓는다.

STEP 2(현장) 의문의 화살표를 따라가라

준비물 액자에 들어간 인물 사진 9장, 빨간색 오른쪽 화살표 5개, 검정 화살표 10개

- 준비**
- ① 액자에 인물 사진 9장을 넣어 벽에 걸어 놓거나 액자를 세워 둔다.
 - ② 책상에서부터 아하수어로 왕 사진이 있는 곳을 향해서 차례대로 화살표를 붙인다.
단, 빨간색 화살표만 오른쪽으로 향하도록 준비한다.
 - ③ 아하수어로 왕의 액자 뒷면에 '나에게 오는 동안 있었던 빨간색 화살표를 세어라!'라고 적어 둔다.

문제 풀이 책상에서 시작된 화살표를 따라가다 보면 아하수어로 사진이 있는 액자에 도달한다. 액자의 뒷면에는 '나에게 오는 동안 있었던 빨간색 화살표를 세어라!'라고 적혀 있다. 빨간색 오른쪽 화살표의 숫자를 세어 메타버스 정답란에 화살표를 입력한다. 입력을 하면 다음 미션으로 넘어가게 된다.

답 → → → → → (오른쪽 5번)

2번 리얼월드 엠

드디어 왕후가 결정되는 날이다. 누가 왕후가 될지 왕만이 알고 계신다. → ('최종후보를 알기 위해' 버튼 클릭) → (화살표 미션 진행) → (현장 활동을 통해 답 찾기) → (오답 시 '오답입니다') → 답: → → → → → (오른쪽 5번) → 왕후는 많은 여인들 가운데 '에스더'가 되었다! 이제 에스더 왕후를 위해 왕후 대관식을 준비해야 한다. → ('다음 미션' 클릭)

STEP 2-1(메타버스) 왕후의 사진을 찍어라!

준비물 인물 사진 9장, 왕관 도안 이미지 묶음, 퍼즐 이미지(왕관 예시 사진)

- 준비**
- ① 액자에 인물 사진 9장을 넣어 벽에 걸어 놓거나 액자를 세워 둔다.
 - ② 방 안에 왕관 도안 이미지 묶음을 숨겨 둔다.
 - ③ 왕관 도안 이미지 묶음 사이에 퍼즐 이미지를 넣어 둔다.

문제 풀이 액자에 있는 왕후 후보들의 사진을 AR 인식 기능으로 찍는다. 에스더의 사진을 찍으면, 다음 미션으로 넘어간다. 다음 미션은 왕후의 왕관 제작을 위한 왕관 예시 사진을 찾는 것이다. 숨겨진 왕관 예시 사진을 찾기 위해 왕관 도안 묶음을 찾는다.

STEP 2-2(현장) 왕후의 왕관 사진을 찾아라

준비물 3x3 퍼즐판, 왕관 도안 이미지 묶음, 퍼즐 이미지(왕관 예시 사진)

- 준비**
- ① 방 안에 왕관 도안 이미지 묶음을 숨겨 둔다.
 - ② 왕관 도안 이미지 묶음 사이에 퍼즐 이미지를 넣어 둔다.
 - ③ 책상 위에 퍼즐판이 놓여 있다.



STEP 2 완성된 퍼즐판 이미지

문제 풀이 왕관 도안 이미지 묶음에 사이에 있는 퍼즐 이미지를 찾아 책상 위에 있는 퍼즐판 위에 올려 놓는다.

2-1번 리얼월드 앱

왕후의 사진이 필요하다. 앞에 보이는 사진들은 최종 후보에 올랐던 여인들의 사진이다. 이곳에서 왕후의 사진을 찾아서 찍어라! → ('왕후를 위하여' 버튼 클릭) → (AR준비화면) → (하단의 '확인' 버튼 클릭) → (AR화면) → (에스더 이미지 촬영) → (하단의 '찾았다!' 버튼 클릭) → 왕후를 위한 왕관 제작을 위해 분명 내가 도안들을 모아 두었던 말이지. 거기에 왕관 사진이 있을 거요. 도안은 분명 방 안 어딘가에 있을 텐데. ('다음 미션' 버튼 클릭)

STEP 3(현장) 모르드개의 편지

준비물 모르드개의 편지, 음력 표시된 달력, 일출 일몰 시간표

- 준비** 방 안에 모르드개의 편지를 숨겨 둔다.

편지 내용

왕에게 위급한 상황이 생겼단다!
음력 6월 15일에 내가 너에게 찾아가마!
자세한 이야기는 만나서 해야 할 듯하다...
그날 왕궁 뒤뜰에서 해가 질 시간에 만나자꾸나...
에스터야 그때까지 아프지 말고 부디 건강하거라.

- 모르드개

문제 풀이 음력 6월 15일의 양력 날짜를 달력에서 찾는다. 해당 양력 날짜는 8월 1일이다. 모르드개와 만나기로 한 해가 질 시간인 일몰 시간을 일몰 시간표에서 찾는다. 8월 1일 일몰 시간은 19:01이다. 메타버스에서 모르드개와 만남 시간을 숫자로 입력한다. 문제의 답은 1901이다.

답 1901

3번 리얼월드 앤

모르드개를 만나기로 한 날이 다가왔다. 모르드개를 만나기로 한 시간이 언제였더라. 시간을 알아야 모르드개를 만날 수 있을 텐데... → ('모르드개 만나러 가기' 버튼 클릭) → 모르드개 만나러 가기 (4자리 번호 입력) → (현장 활동을 통해 답 찾기) → (오답 시 '이 시간이 아니라 다른 시간인 듯합니다.') → ('돌아가기' 버튼 클릭) → 답: 1901 → (하단의 '▶' 버튼 클릭하여 모르드개 음성 듣기)

음성 내용

내가 두 내시가 하는 이야기를 듣게 되었다.
무슨 이야기인가 자세히 들어 보니
두 사람이 아하수어로 왕을 암살하기 위해 계획을 세우고 있었다.
내가 급하게 두 내시의 이름을 알아보니
두 내시의 이름이 빅단과 데레스라고 하더구나.
어서 왕에게 알려라! 그들의 이름표가 아마 방 안에 있을 거다.
잊지 말고 꼭 그들의 이름을 기억해서 찾거라!

STEP 3-1(메타버스) 모르드개와의 만남

- 준비물** 빅단과 데레스의 이름표, 퍼즐 이미지(왕궁 일지 이미지)
세팅 ① 빅단과 데레스의 이름표를 방 안에 숨겨 놓는다.
② 퍼즐 이미지를 책상 밑에 붙여 놓는다.

문제 풀이 메타버스의 내용을 참고하여 방 안에 숨겨져 있는 빅단과 데레스가 적힌 이름표를 찾는다.

STEP 3-2(현장) 빅단과 데레스의 이름표

준비물 3×3 퍼즐판, 퍼즐 이미지(왕궁 일지)

준비책상 위에 퍼즐판을 준비한다.



STEP3 완성된 퍼즐판 이미지

문제 풀이 이름표 아래에 다른 두 단어인 '책상', '아래'가 적혀 있다. 두 단어를 조합하여 책상 아래 붙여져 있는 퍼즐 이미지를 찾는다. 책상 아래에 있는 퍼즐 이미지를 찾아 책상 위에 있는 퍼즐판 위에 올려 놓는다.

STEP 4 (현장) 하만의 계획

준비물 하만의 계획서, 주사위, 시행 일시가 적힌 쪽지

준비 ① 하만의 계획서를 방 안에 숨겨 놓는다.

② 주사위를 준비하고 거기 아래에 시행 일시가 적힌 쪽지를 놓는다.

하만의 계획서 내용

하루 동안에 페르시아 전역의 모든 유대인을 말살한다.
 유대인이라면 젊은이, 늙은이, 어린이, 여인들을 막론하고 죽이고
 도륙하고 진멸한다. 그들의 재산까지 모두 탈취한다.

시행 일시: 주사위를 던져 결정할 예정

문제 풀이 방 안에 숨겨진 하만의 계획서를 찾는다. 계획서의 내용 가운데 시행 일시를 찾아서 메타버스에 있는 암호를 입력한다. 메타버스의 암호는 풀기 위해 주사위를 찾고 주사위 밑에 놓여 있는 시행 일시가 적힌 글자를 암호에 바꾸어서 입력하면 된다. 문제의 답은 아달월십삼일이다.

답 아달월십삼일

4번 리얼월드 앱

(‘하만의 계획서’ 버튼 클릭) → (현장 활동을 통해 답 찾기) → (오답 시 ‘시행 일시를 다시 적어주세요.’) → (‘돌아가기’ 버튼 클릭) → 답: 아달월십삼일 → 하만의 계획이 실행되고 있다. 조서도 하만의 계획서대로 다

작성되었다. 소식을 들은 유대인들의 울음 소리가 들린다. 모든 유대인들의 눈물이 채워지면 기적이 일어날
 까? 그렇게 소망하며 간절히 기도해 본다. → ('다음 미션' 버튼 클릭)

STEP 4-1(메타버스) 모르드개의 기도

- 준비물** 모르드개 사진, 3×3 퍼즐판, 퍼즐 이미지(모르드개의 기도문)
준비 ① 액자에 인물 사진 9장을 넣어 벽에 걸어 놓거나 액자를 세워 둔다.
 ② 방 안에 퍼즐 이미지(모르드개의 기도문)를 숨겨 둔다.

문제 풀이 액자에 있는 모르드개의 사진을 AR 인식 기능으로 찍는다. 모르드개의 사진을 찍게 되면 모르드개
 의 기도문이 나온다. 내용을 참고하여 방 안에 있는 모르드개의 기도문을 찾는다.

4-1번 2번 미션 리얼월드 앱

('2. 모르드개의 기도' 버튼 클릭) → (AR준비화면) → (하단의 '확인' 버튼 클릭) → (AR화면) → (모르
 드개 이미지 촬영) → ('확인' 버튼 클릭) → (정답 시 아래 박스 화면) → ('다음 미션' 버튼 클릭)

모르드개의 기도

우리의 눈물의 기도를 들으소서.
 우리를 저 악한 하만의 손에서 구원하소서!
 나의 기도가 반드시 이루어질 것을 소망하며
 나의 기도를 기록하여 방에 남겨 둡니다.
 주님! 기도한 대로 이루어 주시고 나중에 기도문을
 보여 주님께 영광 돌리게 하소서!

STEP 4-3(현장) 모르드개의 기도문

- 준비물** 3×3 퍼즐판, 퍼즐 이미지(모르드개의 기도문)
준비 책상 위에 퍼즐판을 준비한다



STEP4 완성된 퍼즐판 이미지

문제 풀이 방 안에 있는 퍼즐 이미지를 찾아 책상 위에 있는 퍼즐판 위에 올려 놓는다.

STEP 5(현장) 알 수 없는 숫자들

준비물 휴지통, 종이 10개

- 준비**
- ① 4장의 종이에 숫자 5, 4, 3, 4를 적는다.
 - ② 나머지 종이에 모, 르, 드, 개, 획, 수라는 글자를 종이에 한 글자씩 적는다.
 - ③ 모든 종이는 구겨서 휴지통에 넣는다.

문제 풀이 구겨진 종이를 펴서 숫자를 찾고, 메타버스에 암호를 입력한다. 암호는 모르드개의 획수인 5434를 입력하면 된다.

답 5434

5번 리얼월드 앱

(‘모르드개의 회신’) → (오답 시 ‘오답입니다. 다시 입력하세요.’) → 답: 5434 → (상단의 ‘▶’ 클릭하여 아래 박스 모르드개 음성 듣기) → (‘다음 미션 버튼’ 클릭)

음성 내용

에스더야 고맙다!
나에게 이렇게 편지를 보내 주어 결단의 소식을 전해 주니 너무 기쁘구나!
내가 보낸 편지는 내가 방에 잘 보관해 두었다.
내가 말한 대로 우리는 너를 위해 금식하며 주님께 기도할 것이다.
분명 하나님께서 너의 믿음의 고백을 들으시고 일하시리라 믿는다!

STEP 5-1(메타버스) 모르드개의 회신

준비물 3×3 퍼즐판, 퍼즐 이미지(에스더의 편지)

준비 책상 위에 퍼즐판을 준비해 둔다.

문제 풀이 메타버스의 내용을 참고하여 방 안에 숨겨진 에스더의 편지를 찾는다.

STEP 5-2(현장) 에스더의 편지

준비물 3×3 퍼즐판, 퍼즐 이미지(에스더의 편지)

세팅 방 안에 퍼즐 이미지(에스더의 편지)를 숨겨 둔다.

에스더의 편지의 내용

모르드개여,
 가서 수산성에 있는 모든 유다인을 모으고 나를 위해 금식해 주세요.
 삼 일 동안 먹지 말고, 마시지도 말게 해 주세요.
 나도 그렇게 하겠습니다. 그런 뒤에 법을 어기고서라도 왕에게 나아가
 겠어요!
 그러다가 죽으면 죽으리이다!



STEP5 완성된 퍼즐판 이미지

문제 풀이 방 안에 있는 퍼즐 이미지를 찾아 책상 위에 있는 퍼즐판 위에 올려 놓는다.

STEP 6(현장) 위험한 초대

준비물 하만의 사진

준비 액자에 인물 사진 9장을 넣어 벽에 걸어 놓거나 액자를 세워 둔다.

문제 풀이 액자에 있는 하만의 사진을 AR 인식 기능으로 찍는다. 하만의 사진을 찍게 되면, 다음 미션으로 넘어가게 된다.

STEP 6-1(메타버스) 에스더의 초대장

준비물 하만의 사진, 성경책, 퍼즐 이미지(참수대)

준비 액자에 인물 사진 9장을 넣어 벽에 걸어 놓거나 액자를 세워 둔다.

문제 풀이 에스더의 초대장의 내용을 참고해서 성경책을 찾아 숨겨진 퍼즐 이미지를 찾는다.

6번 리얼월드 앱

하만! 당신을 나의 왕궁에 초대합니다! 왕후의 궁에 출입하기 위해선 초대받은 사람의 사진이 필요합니다!
 사진을 찍어 주세요! → ('에스더의 초대' 클릭) → (AR준비화면) → (하단의 '확인' 버튼 클릭) → (AR화면) → (하만 이미지 촬영) → ('확인' 버튼 클릭) → (정답 시 아래 박스 화면) → ('다음 미션' 버튼 클릭)

에스더의 초대장의 내용

하만이지여!
저의 초대에 응해 주어서 감사해요.
내가 당신을 위해 작은 선물을 준비했어요.
방 안에 성경책이 있는데 성경책 맨 앞에 선물을 넣어 두었어요.

STEP 6-2(현장) 성경책 안에 숨겨진 퍼즐

- 준비물** 3×3 퍼즐판, 성경책 속에 퍼즐 이미지(참수대)
준비 책상 위에 퍼즐판을 준비한다.



STEP6 완성된 퍼즐판 이미지

문제 풀이 성경책 속에 있는 퍼즐 이미지(참수대)를 찾아 책상 위에 있는 퍼즐판 위에 올려 놓는다.

STEP 7(현장) 심판의 날

처형 일지의 내용

죄인: 하만
죄명: 왕후를 겁탈하려 한 죄, 왕을 속이고 자신의 이익을 취하려 한 죄
처형 일시: 음력 6월 29일 해가 뜰 무렵

- 준비물** 처형 일지, 음력이 적혀 있는 달력, 일출 시간표
준비 처형 일지를 책상 위에 올려 놓는다.

문제 풀이 음력 6월 29일을 달력에서 찾는다. 해당 양력날짜는 8월 15일이다. 하만의 처형 시간은 해가 뜰 무렵인 일출 시간으로 일출 시간표에서 찾는다. 8월 15일 일출시간은 05:48이다. 메타버스에 하만의 처형 시간을 숫자로 입력한다. 문제의 답은 0548이다.

답 0548

STEP 7-1(메타버스) 오염된 왕의 조서

준비물 성경책, 퍼즐 이미지

준비 성경책 에스더서 8장에 퍼즐 이미지를 끼워 둔다.

문제 풀이 오염된 왕의 조서의 단어를 성경에서 찾는다. 에스더서 8장 11절의 말씀을 참고하여 유대인이라는 단어를 찾는다. 그 안에 퍼즐판이 숨겨져 있다.

7번 리얼월드 앱

하만이 처형당하는 날이다. 그의 교활하고 잔인한 계획은 이제 끝이다. 그의 마지막을 보게 되다니. 처형 시간이 이른 아침이라고 들었는데, 언제였더라. → ('심판의 날' 버튼 클릭) → (4자리 비밀번호 입력) → (오답 시 '오답입니다') → ('돌아가기' 버튼 클릭) → 답: 0548 → (정답 시 아래 박스 화면) → ('다음 미션' 버튼 클릭)

오염된 조서의 내용

왕이 (유대인)에게 허락하여
그들이 함께 모여 스스로 생명을 보호하도록 한다.
각 지방의 백성 중 세력을 가지고 그들을 치려 하는 자들뿐 아니라
그들의 처자를 죽이고 도륙하고 진멸하도록 한다.
또한 그 재산을 탈취하도록 허락한다.



STEP7 완성된 퍼즐판 이미지

STEP 8(현장) 부림절의 기원

준비물 주사위, 부림절 설명서, 축제 느낌의 다과, 음료, 퍼즐 이미지(부림절의 기쁨)

- 준비**
- ① 부림절 설명서를 주사위 있는 곳 앞에 붙여 놓는다.
 - ② 부림절 축제를 위한 느낌의 다과와 음료 등을 준비한다.
 - ③ 다과와 음료 사이에 퍼즐 이미지를 숨겨 놓는다.

문제 풀이 부림절의 기원에 대한 글을 읽고 부림절의 기원의 글 속에서 암호가 되는 숫자 두 개를 찾는다. 부림절을 지키는 날짜가 14, 15일이므로 메타버스 암호는 1415가 된다.

답 1415

8번 리얼월드 앱

부림절이다. 죽을 수밖에 없었던 우리를 하나님이 선하게 인도하셨다. 보이지 않지만 하나님은 존재하신다. 그리고 모든 것을 다스리시며 왕으로 우리를 보호하신다. 부림절이 바로 그 증거다! → ('부림절의 기원' 버튼 클릭) → (4자리 비밀번호 입력) → (오답 시 '다시 글을 잘 읽어 보세요') → ('돌아가기' 버튼 클릭) → 답: 1415 → (정답 시 아래 박스 화면) → ('다음 미션' 버튼 클릭)

너무나 기쁜 날입니다!
하나님이 우리를 구원해 주신 이날
함께 맛있는 음식과 음료를 먹으며
기쁨을 즐기시다!
드디어 하나님이 인도하신
마지막 퍼즐이 완성되었군요.
이렇게 마음 편하게 음식을 먹을 수 있는 게
얼마나 감사한 일인지.

STEP 8-1(메타버스) 마지막 퍼즐

준비물 주사위, 부림절 설명서, 축제 느낌의 다과, 음료, 퍼즐 이미지(부림절의 기쁨)

- 준 비**
- ① 부림절 축제를 위한 느낌의 다과와 음료 등을 세팅한다.
 - ② 다과와 음료 사이에 퍼즐 이미지를 숨겨 놓는다.

문제 풀이 메타버스 암호인 '1415'를 입력하고, 메타버스의 내용을 참고하여 숨겨진 마지막 퍼즐 이미지를 찾는다. 음식과 음료 사이에 숨겨진 마지막 퍼즐 이미지(부림절의 기쁨)를 찾아 책상 위에 있는 퍼즐 판 위에 올려 놓는다.

STEP 8-2(메타버스) 왕이신 하나님



STEP8 완성된 퍼즐판 이미지

문제 풀이 마지막 퍼즐을 올려 놓으면 이와 같은 그림이 완성된다. 완성된 퍼즐을 메타버스 AR기능으로 사진을 찍는다.

9번 리얼월드 앱

하나님은 페르시아의 포로가 된 이들을 구원하기 위해 처음부터 하나하나 지금까지 인도해 오셨어요. 이제 그 일을 완성하신 하나님을 보기 원해요. 에스더와 모르드개 그리고 유대인에게 일하신 하나님 그 이야기를 하나씩 뒤집어서 왕이신 하나님을 나타내 보세요! → ('왕이신 하나님' 버튼 클릭) → (AR준비화면) → (하단의 '확인' 버튼 클릭) → (AR화면) → (완성된 맵 이미지 촬영) → ('확인' 버튼 클릭) → (정답 시 아래 박스 화면) → ('다음 미션' 버튼 클릭)

STEP8 완성된 퍼즐판 이미지



퍼즐판 이미지를 찍으면 나오는 이미지



STEP 8-2(메타버스) God is King 인증샷

문제 풀이 다음 미션으로 넘어와 메타버스 카메라 기능으로 사진을 찍고, 선생님께 공유 기능을 사용하여 사진을 공유한다. 공유가 확인되면 방을 탈출하게 된다.

10번 리얼월드 앱

여기까지 오시느라 수고가 많았어요! 이제 마지막 관문이에요! 다 함께 단체 사진을 찍어 선생님께 보내주세요! → ('God is King 인증샷' 클릭) → (다 함께 사진 촬영) → ('공유하기' 클릭) → ('다음' 클릭) → 사진은 자동으로 사진첩에 저장됩니다. 저장된 사진을 선생님, 교역자분들에게 전달해 주세요! 오랜 시간 수고하셨습니다! 잊지 맙시다! God is King! → (게임 종료)