

목 표 **인지적 학습 목표** 세상을 살아갈 때 나를 다스리시는 분이 누구인지 안다.

감성적 학습 목표 하나님이 나를 다스리심을 믿는다.

행동적 학습 목표 왕으로 다스리시는 하나님을 믿음의 눈으로 바라본다.

준비물 핸드폰, 메타버스 활동지, AR이미지(학생용 부록)

시 기 각 과를 마친 후 자유롭게 진행(각 과별 진행)



1과 영상 QR



1과 활동영상 QR

사전 준비

- ① 리얼월드 앱을 핸드폰에 다운로드한다.
- ② 교사 및 부모는 학생용 부록에 있는 1과 AR이미지를 미리 배치해 둔다.

활동 방법

- ① 성경학교 기간 동안 배운 내용을 기억하며 메타버스 복습 활동을 진행한다.
- ② 1과의 공부가 끝난 후 메타버스 복습 공과를 진행한다.(핸드폰이 없을 시 사용 가능 핸드폰 개수에 맞게 조편성)

예시 핸드폰 3개, 인원 6명 = 2인 1조

- ③ 메타버스 활동지에 있는 1과의 QR을 찍는다.
- ④ 퀴즈, 비밀번호 찾기, AR 등의 메타버스 기술을 활용하여 미션을 해결한다.

1과 대본

도입

어린이 여러분, 우리는 에스터 1과 ‘왕으로 다스리시는 하나님을 보아요’를 함께 살펴보았습니다. 이제는 우리가 배운 1과 내용을 메타버스 속에서 함께 복습해 보는 시간을 갖도록 하겠습니다. 재미있겠죠? 그러면 먼저 여러분이 가지고 있는 핸드폰과 학생용 교재 ‘메타버스 활동지’를 꺼내 주세요. 그리고 카메라를 켜서 1과 QR 코드를 비추고 리얼월드 앱으로 들어가면 됩니다. 로그인은 카카오톡, 네이버, 페이스북, 이메일 등 여러분이 가지고 있는 아이디로 로그인하시면 됩니다. 로그인까지 한 후에 메인 화면이 보인다면 아래 ‘시작’ 버튼과 함께 시작하시면 됩니다.

내용

- 1** 아, 아... 내 목소리 잘 들리나요? 지금부터 「God is King」 공연을 시작하겠습니다. 배우분들은 무대로 올라와 주세요.

(하단의 ‘무대로 올라가자’ 버튼을 클릭한다.)

준비됐나요? 레디, 액션!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 2 그런데 무대에 아무도 나타나지 않는다. ... 오웅? 왜 아무도 안 나오는 거야? 대기실에 무슨 일이 있나? 직접 한번 가 봐야겠다.

(하단의 '대기실로 가 보자' 버튼을 클릭한다.)

대기실이 텅 비었네. 어? 이젠 뭐지? 쪽지만 하나 달랑 있는데... 뭐라고 쓰여 있네. 읽어 보자.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 3 "더 실감 나는 공연을 하고 싶으신가요? 여기에 적힌 미션을 해결하면, 멋진 메타버스 무대에서 공연할 수 있습니다."

아하! 배우들 모두 이 미션을 해결하고, 메타버스 무대로 옮겨 갔구나. 오호, 신나는데! 좋았어. 우리도 도전!

(하단의 '미션 확인' 버튼을 클릭한다.)

퀴즈 <1과>의 핵심 문장은 무엇일까? 빈칸을 채우시오. (반드시 네모 칸 숫자에 맞출 것)

"□□□□으로 다스리시는 하나님을 보라."

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 4 에이..., 문제가 너무 쉽잖아. 정답은 '왕으로 다스리시는 하나님을 보라.' 그러니까 빈칸에 들어갈 글자는 '왕.' 어? 아니라고? 분명히 '왕'이 정답인데... 아차차! 네모 칸이 4개 있었지.

그렇다면 '왕'과 같은 뜻의 영어? 알았다!

(하단의 '빈칸의 정답은?' 버튼을 클릭한다.)

빈칸의 정답은? = king

- 5 어, 어, 어어... (휘청) 오잉, 벌써 도착했나? 음, 여기는 어디지? 헉, 설마 페르시아? 메타버스 통해서 페르시아에 도착했구나. 우와, 무대 배경이 정말 실감 나네. 테이블 위의 음식들도 소품이 아닌 것 같아. (음, 맛있는 냄새... 잉? 진짜잖아.)

(하단의 '주변을 둘러보자' 버튼을 클릭한다.)

저기 배우들이 보인다. 뭐야? 벌써 연기를 시작한 거야? 가까이 가 보자. 잠깐! 여기 분위기가 심상치 않네. 아하수어로 왕은 왜 화가 잔뜩 나 있을까?

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 6 **퀴즈** 왕을 무시한 와스디 왕후는 쫓겨나고, 페르시아 왕은 새로운 왕후를 뽑게 된다. 새로 뽑힌 왕후의 이름은 무엇일까? 보기에서 골라 번호를 입력하십시오. ① 에스디 ② 에스파 ③ 에스더

(하단의 '번호를 입력하자' 버튼을 클릭한다.)

정답은? = 3 (에스더)

(풀릴 시 '아쉽군요 다시 생각해 보세요' 멘트 > '뒤로가기' 클릭 후 다시 선택)

좋았어. 정답은 우리의 주인공 '에스더'였어. 자, 자..., 배우님들! 이번 무대는 에스더가 왕후가 되어서 왕관을 쓰는 장면입니다. 각자 위치에서 준비해 주세요.

- 7 어? 내 '감독 슬레이트'가 어디로 갔지? 그게 뭐냐고요? 촬영장에서 감독이나 프로듀서가 사용하

는 건데요. 아마 교재 안에 있을 겁니다. 빨리 '슬레이트'를 찾아 사진을 찍어 보세요. 찾았나요? 레디, 액션!

(하단의 '슬레이트를 찾아보자' 버튼을 클릭한다.)

(AR화면 준비화면 > '확인' 버튼 클릭 > AR화면 > 교재 부록 '슬레이트' 그림 촬영 > '확인' 버튼)

- 8** 에스더가 왕후로 뽑힐 수 있었던 것은 왕이신 하나님의 다스리심이 있었기 때문이지요. 또 에스더는 왕을 해치려는 나쁜 신하들의 음모를 미리 왕에게 알려 주어서 왕의 목숨도 구했어요.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

- 9 퀴즈** 나쁜 신하들이 왕 암살 음모를 꾸미고 있다는 사실을 에스더에게 알려 준 사람은 누구일까? 보기에서 골라 번호를 입력하세요. ① 하만 ② 모르드개 ③ 헤개

(하단의 '번호를 입력하자' 버튼을 클릭한다.)

정답은? = 2 (모르드개)

에스더와 모르드개는 세상을 살아갈 때 자신들을 다스리시는 분이 누구인지 잘 알고 있었어요. 하나님께서 세상을 다스리심을 믿었어요. 우리도 왕이신 하나님을 향한 믿음을 가지고 살아가요.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 10** 우리는 2과에서 다시 만나요.

(하단의 '2과에서 만나요~' 버튼을 클릭한다.)

마무리

어린이 여러분, 메타버스 여행 어떠셨나요? 에스더 이야기 공연의 스태프가 되어서 에스더 이야기를 살펴보니 재미있죠? 특히 다양한 메타버스 기술을 활용하면서 성경을 배우니 더욱 재미있었던 것 같아요. 눈에 보이지는 않지만 여전히 일하고 계시는 하나님, 페르시아의 왕인 아하수어로 왕이 온 세상을 다스리는 것 같지만 사실 진짜 왕은 하나님이셨어요! 우리 이 사실을 잊지 맙시다! 이어지는 다음 2과에서도 메타버스 복습 활동이 기다리고 있으니 많이 기대해 주세요! 그러면 마지막으로 우리 1과의 주제를 함께 외치고 마무리할까요?

교사, 교역자, 부모 '왕으로 다스리시는'

어린이 '하나님을 보아요'

2과 메타버스 활동

METaverse 에스터 II

목 표 **인지적 학습 목표** 하나님의 백성은 어려울 때 어떻게 반응해야 하는지 안다.

감성적 학습 목표 하나님의 백성은 어려울 때 믿음으로 굳게 다짐한다.

행동적 학습 목표 언제나 믿음으로 굳게 다짐하며 살아간다.

준비물 핸드폰, 메타버스 활동지, AR이미지(학생용 부록)

시 기 각 과를 마친 후 자유롭게 진행(각 과별 진행)



2과 입장 QR



2과 활동영상 QR

사전 준비

- ① 리얼월드 앱을 핸드폰에 다운로드한다.
- ② 교사 및 부모는 학생용 부록에 있는 2과 AR이미지를 미리 배치해 둔다.

활동 방법

- ① 성경학교 기간 동안 배운 내용을 기억하며 메타버스 복습 활동을 진행한다.
- ② 2과의 공부가 끝난 후 메타버스 복습 공과를 진행한다. (핸드폰이 없는 어린이가 있는 경우, 사용 가능 핸드폰 개수에 맞게 조 편성)
예시 핸드폰 3개, 인원 6명 = 2인 1조
- ③ 메타버스 활동지에 있는 2과의 QR을 찍는다.
- ④ 퀴즈, 비밀번호 찾기, AR 등의 메타버스 기술을 활용하여 미션을 해결한다.

2과 대본

도입

어린이 여러분. 우리는 에스터 2과, '언제나 믿음으로 굳게 다짐해요'를 함께 살펴보았습니다. 이

제 우리가 배운 2과 내용을 메타버스 속에서 함께 복습해 보는 시간을 갖도록 하겠습니다. 기대가 되시죠? 그러면 먼저 여러분이 가지고 계신 핸드폰과 학생용 교재 '메타버스 활동지'를 꺼내서 카메라를 켜시고 2과 QR코드를 비춰서 리얼월드로 들어가시면 됩니다. 1과에서 리얼월드에 로그인한 친구는 바로 2과로 들어갈 수 있을 겁니다. 로그인했다면 2과 메인 화면이 떴을 거예요! 메인 화면이 뜬 친구는 아래 '시작' 버튼과 함께 시작하시면 됩니다.

내용

- 1** 지금부터 2막 무대를 시작할게요. 이제 긴장은 좀 풀리셨나요? 공연을 계속 이어가 봅시다. 모두 준비됐지요?

(하단에 '잠깐만요' 버튼을 클릭한다.)

뭐라고요? 엑스트라 출연 배우 3명이 아직 도착하지 않았다고요? 어찌지? 지금 당장 공연 시작해야 하는데... 그냥 엑스트라 빼고 가면 어떡냐고요? 그건 안 돼요. 거리에서 하만에게 절하는 장면에서 꼭 필요해요. 대사 한마디 없더라도, 모두가 중요한 역할이 있어요. 왜 늦어질까? 어서 도착해야 하는데...

(하단에 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 2** 먼발치에서 엑스트라 배우 3명이 허겁지겁 달려오는 모습이 보인다. 어? 저기 오고 있어요. 배우님들! 괜찮으세요? 왜 이렇게 늦었어요? 걱정했어요. 여기, 물 좀 드세요.

(하단에 '물을 마시자' 버튼을 클릭한다.)

엑스트라 배우 중 한 사람이 귓속말로 뭔가를 말한다. 네? 어디라고요? 페니키아... 에스터 이야기 배경이 '페르시아'인데, '페니키아'까지 갔다 오신 거예요? 그 시대는 기원전 12세기인데... 아하하... 그래도 메타버스를 통해서 다시 잘 찾아오셨으니 다행입니다. 다들 고생하셨어요.

(하단에 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 3** 다른 엑스트라 배우가 '사소한 역할이라서 중간에 포기하려 했다'라고 고백한다. 그게 무슨 말씀이세요? 사소한 역할이라니요... 무대 위에서 중요하지 않은 역할이란 없어요. 각자 맡은 역할이 조금씩 다름 뿐입니다. 모두가 주인공이고, 모든 역할이 다 중요해요.

(하단에 '다음' 버튼을 클릭한다.)

- 4** 나머지 한 엑스트라 배우가 '기다려 줘서 고맙다'라고 인사를 한다. 감독님께서는 항상 그렇게 말씀하셨어요. 무대 위에서 중요하지 않은 역할은 하나도 없다고... 어서 분장실로 가서서 옷을 갈아 입고 오세요. 분장실 문이 잠겨있을 거예요. 비밀번호 대신 암호가 걸려있으니, 잘 기억하세요. 화살표 순서대로 누르세요. "아래, 위, 그리고 오른쪽, 다시 아래" 순서 잘 기억하셨죠?

(하단에 '분장실로 가자' 버튼을 클릭한다.)

암호 입력: ▼ ^ > ▼

그래요, 좋아요. 이제 출연진이 다 모이셨네요. 지금부터는 서서히 갈등 관계가 심해지는 장면입니다. 배우님들! 표정, 목소리, 감정 연기 좀 더 신경 써 주세요. "네, 열심히 하겠습니다. 우리가 다 주

인공이니까요!”

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 5** 이번 무대는 하만과 모르드개 사이의 갈등이 본격적으로 드러나는 장면입니다. 하만과 모르드개, 이 두 사람은 옛날부터 사이가 좋지 않았어요. 이유가 무엇인지 알고 있나요? 엑스트라 배우 3명은 고개를 숙이고 찢찢대는 연기를 열심히 연습하고 있다. (최선을 다하는 모습이 정말 멋지다.)

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

페르시아 사람들은 왕의 명령에 따라 하만을 보면 무릎을 꿇고 절을 했어요. 그러나 단 한 사람~! 모르드개는 하만에게 절을 하지 않았어요. 모르드개는 보이지 않는 하나님을 왕으로 굳게 믿는 하나님의 사람이었기 때문이에요. 하만은 모르드개가 자신에게 절하지 않아 화가 났어요.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 6** 하만은 나쁜 계획을 꾸몄습니다. 아하수어로 왕에게서 받은 인장 반지를 사용해서 모르드개와 페르시아에 사는 유다인을 모두 없애고 재산까지 빼앗을 수 있는 조서를 작성했어요. 그리고 그 조서를 전국에 보냈어요.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

하만의 계획을 듣고, 모르드개는 마음이 괴로워 큰 소리로 울기 시작했어요. 이 소식을 전해 들은 에스터는 사촌오빠인 모르드개에게 신하를 보내 자세히 알아보게 했어요.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 7** 모르드개는 신하를 통해 에스터에게 이렇게 말했어요. “에스터! 너는 왕후이니, 왕 앞에 나아가서 유다 백성을 구해 달라고 부탁하렴. 네가 왕궁에 살고 있으니, 너만 안전할 거라고 여기지 마. 네가 왕후의 자리에 오른 것이 바로 이때를 위한 것인지 누가 알겠니?”

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

하지만 에스터는 쉽사리 결정하지 못했어요. 페르시아의 법 때문이었죠. 아무리 왕후라고 해도 왕이 부르지 않았을 때는 함부로 왕 앞에 갈 수 없었어요. 이것을 어기는 사람은 왕후라고 해도 죽을 수 있었거든요. 에스터는 고민을 거듭했어요.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 8** 드디어... 고민 끝에 에스터는 결단했어요. **퀴즈** 에스터는 어떤 선택을 했을까? 에스터의 마음을 요약한 다음 문장에서 빈칸을 채우시오. “그래, 두렵고 떨리지만, 왕이신 하나님을 의지하고 나는 언제나 □□으로 굳게 다짐할 거야.”

(하단의 '퀴즈' 버튼을 클릭한다.)

정답: 믿음

그런데 에스터가 왕 앞에 나가기 전에 한 일이 있어요. 에스터는 믿음으로 굳게 다짐하며, 모르드개에게 아주 중요한 부탁을 했어요.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 9** 에스터는 모르드개에게 어떤 부탁을 했을까요? 교재에 있는 에스터와 모르드개 사진을 찍어 보세

요. 에스더의 부탁이 무엇이었는지 알 수 있습니다.

(하단의 '사진을 찍어보자' 버튼을 클릭한다.)

(AR화면 준비화면 > '확인' 버튼 클릭 > AR화면 > '에스더와 모르드개' 그림 촬영 > '확인' 버튼)

- 10** 맞아요. 에스더는 하나님에게 기도하는 것을 잊지 않았어요. 세상을 다스리는 진정한 왕은 하나님 이시니까요. 「God is King」 “성에 있는 유다 백성들을 다 모아 나를 위해 기도해 주세요. 간절하게 3일 동안 먹지도 마시지 않고 기도해 주세요. 저도 금식하며 간절하게 기도할게요. 그리고 왕 앞에 나아갈게요. 왕이 나를 기뻐한다면, ‘금 구’를 내릴 것입니다. 만약 그렇지 않다면, 나는 벌을 피하지 못하겠지요. 하지만 죽게 된다면, 기꺼이 죽겠습니다.”

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

에스더와 온 유다 백성은 하나님에게 간절하게 기도했어요. 그래, 맞아요. 페르시아는 눈에 보이는 아하수에로 왕이 다스리지만, 온 세상을 다스리는 진짜 왕은 따로 있잖아요. 비록 눈에 보이지 않아도 하나님은 온 세상을 다스리는 진정한 왕! 「God is King」 세상이라는 시끄러운 무대 위에서 있는 우리를 바라보시며 모든 것을 연출하시는 감독은 바로 우리 하나님이시니까요.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 11** 에스더는 믿음으로 용기 있는 결단을 내렸고, 왕이신 하나님께 기도하기 시작했어요. 우리도 에스더를 응원하며 함께 기도할게요. 우리는 3과에서 다시 만나요.

마무리

어린이 여러분, 두 번째 메타버스 여행 어떠셨나요? 재미있었죠? 어려운 상황에서도 믿음으로 굳게 다짐한 에스더처럼 우리도 언제나 믿음으로 굳게 다짐하는 멋진 어린이가 되길 소망해요. 이어지는 마지막 3과에는 더욱 흥미진진한 이야기가 펼쳐지니 기대함으로 2과를 마무리해 보아요. 2과의 마지막도 다 함께 2과의 주제를 함께 외치고 마무리할까요?

교사, 교역자, 부모 '언제나 믿음으로'

어린이 '굳게 다짐해요!'

3과 메타버스 활동

METAVVERSE 에스더 표

목 표 **인지적 학습 목표** 에스더와 모르드개의 삶을 통해 하나님이 유다 민족을 다스리셨음을 안다.

감성적 학습 목표 많은 사람에게 하나님의 다스리심을 나타내는 삶을 살기로 다짐한다.

행동적 학습 목표 하나님이 왕이심을 보여주는 삶을 살아간다.

준비물 핸드폰, 메타버스 활동지, AR 이미지(학생용 부록)

시 기 각 과를 마친 후 자유롭게 진행(각 과별 진행)

사전 준비

- ① 리얼월드 앱을 핸드폰에 다운로드한다.
- ② 교사 및 부모는 학생용 부록에 있는 3과 AR이미지를 미리 배치해 둔다.



3과 입장 QR



3과 활동영상 QR

활동 방법

- ① 성경학교 기간 동안 배운 내용을 기억하며 메타버스 복습 활동을 진행한다.
- ② 3과의 공부가 끝난 후 메타버스 복습 공과를 진행한다. (핸드폰이 없을 시 사용 가능한 핸드폰 개수에 맞게 조 편성)
예시 핸드폰 3개, 인원 6명 = 2인 1조
- ③ 메타버스 활동지에 있는 3과의 QR을 찍는다.
- ④ 퀴즈, 비밀번호 찾기, AR등의 메타버스 기술을 활용하여 미션을 해결한다.

3과 대본

도입

어린이 여러분, 우리는 에스더 3과, '왕이신 하나님을 보여줘요'를 함께 살펴보았어요. 이제 우리가 배운 마지막 3과 내용을 메타버스 속에서 함께 복습해 보는 시간을 갖도록 할게요. 그러면 이번에도 먼저 여러분이 가지고 있는 핸드폰과 학생용 교재 '메타버스 활동지'를 꺼내서 카메라를 켜고, 3과 QR 코드를 비춰서 '리얼월드'로 들어가면 돼요. 1, 2과를 할 때 '리얼월드'에 로그인한 친구들은 바로 2과로 들어갈 수 있을 거예요. 로그인되었다면 3과 메인 화면이 떴을 거예요! 메인 화면이 뜬 친구들은 아래 '시작' 버튼과 함께 시작하면 돼요.

내용

- 1** 드디어 이번 공연의 클라이맥스에 다다랐어요. 3과에서는 어떤 이야기가 펼쳐질까요? 자, 자, 배우님들~! 잠시만 이쪽으로 모여 주세요. 공연을 시작하기 전에 감독님의 부탁 말씀을 전달하겠습니다.

(하단의 '감독님의 말씀' 버튼을 클릭한다.)

모두 집중해 주세요. 이번 3막 무대에서는 '하나님이 왕이심을 보여주는 삶을 살라!' 이 메시지를 확실하게 표현하는 게 핵심입니다. 배우님들, 잘할 수 있겠지요? "물론입니다. God is King!"

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 2** 좋아요. 그럼 곧 공연을 시작하겠습니다. 이번 무대는... 에스더와 수산 성의 유다 백성이 3일 동안 간절히 금식하며 기도한 장면에 이어서 가겠습니다. 과연 에스더는 어떻게 되었을까요? 다들 준비됐나요? 레디, 액션!

(하단의 '액션' 버튼을 클릭한다.)

- 3** 왕이신 하나님 앞에 에스더와 유다 백성들이 간절하게 드린 기도는 과연 어떤 결과를 가져왔을까? 기도하는 장면을 사진 찍어 보세요. 에스더와 유다 백성들이 간절하게 기도하는 바로 그 장면! 왕 앞에 나간 에스더는 어떻게 되었을까요? 아하수어로 왕은 에스더에게 금 규를 내밀었을까요?

(하단의 '사진을 찍어보자' 버튼을 클릭한다.)

(AR화면 준비화면 > '확인' 버튼 클릭 > AR화면 > 교재 부록 '기도하는 에스더' 그림 촬영 > '확인' 버튼)

아하수어로 왕은 에스더를 사랑스럽게 여기며 손에 들고 있던 금 규를 내밀며 말했어요. "에스더,

혹시 무슨 소원이라도 있는가? 그대가 원한다면, 내 나라의 절반이라도 그대에게 주겠소.” 에스더는 대답했어요. “제가 오늘 왕을 위해서 잔치를 준비했어요. 좋으시다면 하만과 함께 와 주세요.”

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 4** 왕은 에스더의 소원을 들어주겠다고 말하며, 하만과 함께 에스더가 준비한 잔치에 갔어요. 잔치에 온 왕은 다시 에스더에게 소원을 물었어요. 에스더는 이렇게 말했어요. “왕께서 제 부탁을 들어주실 마음이 있으시다면, 내일도 잔치를 열겠습니다. 내일도 하만과 함께 와 주세요. 그때 제 소원을 말씀드리겠습니다.” 곁에서 이러한 이야기를 들은 하만은 즐거워했어요.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

하만은 즐거운 마음으로 왕궁 문을 나오다가 모르드개를 만났어요. 여전히 모르드개는 하만을 보고 일어나지도 않고, 두려워하거나 절하지 않았어요. 몹시 화가 난 하만은 집으로 돌아왔어요. 자신의 친구들에게 왕후 에스더의 잔치에 초대받은 일을 자랑하면서 기뻐하다가도 자신에게 절하지 않는 모르드개 때문에 화가 난다고 말했어요.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 5** 하만의 이야기를 들은 아내와 친구들은 모르드개를 매달아 죽일 25m가 되는 장대를 세우고 아침에 왕에게 부탁하라고 말했어요. 그날 밤 왕은 잠이 오지 않았어요. 신하에게 왕궁의 일을 기록한 일지를 가져와 읽게 했어요. 일지를 읽다가 ‘왕 암살 음모’를 미리 모르드개가 알려 주었던 내용을 다시 새롭게 알게 되었어요. 그런데 모르드개에게 아무 상도 주지 않았다는 것을 왕이 깨닫게 되었어요.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

- 6** 마침 왕은 모르드개를 없애기 위한 계획을 말하기 위해서 왕궁 뜰에 와 있던 하만을 불러서 명령을 내렸어요. 큰 공을 세운 모르드개에게 고귀한 옷을 입히고, 말에 태워서 성안의 거리를 돌아다니며 사람들에게 높임을 받도록 하라는 것이었어요. 모르드개를 몹시 미워하는 하만이 보기 좋게 당한 것이지요. 정말 재미있지요?

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

이후 왕과 하만은 에스더의 둘째 날 잔치에 참여했어요. 왕은 에스더에게 다시 소원을 물었어요. 에스더는 진지하게 대답했어요. “폐하, 제 목숨과 제 민족을 살려 주세요. 저와 제 민족은 모두 죽임을 당하게 되었습니다!” 에스더의 대답에 깜짝 놀란 왕은 자세하게 물었어요. 그리고 하만이 악한 계획을 꾸미고 있다는 것을 드디어 알게 되었어요.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 7** 바로 그때, 왕의 신하가 들어와서 왕에게 놀라운 사실을 알렸어요. 하만이 자신의 집에 높이가 25m나 되는 장대를 모르드개를 매달기 위해 세워 놓았다고….

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

이 말을 들은 아하수어로 왕은 악한 하만에게 크게 분노했어요. 하만을 그가 세운 장대에 매달아 벌하라고 무섭게 명령했어요. 하만은 자신이 만든 장대에 도리어 그 스스로가 매달리게 된 거랍니다.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 8** 왕은 하만의 모든 재산을 에스터에게 주었어요. 에스터는 왕에게 다시 간청했어요. 페르시아에 사는 유다 민족을 죽이려고 했던 하만의 악한 계획을 막아 달라고 말이지요.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

그러자 아하수에로 왕은 모르드개를 높이 세우고, 유다 백성들이 함께 모여서 목숨을 지키고 원수 갚을 수 있게 하는 새로운 조서를 쓰도록 허락했어요. 그리고 페르시아 전국에 보내어 법으로 삼게 했지요.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 9** 왕의 새로운 조서는 페르시아 전역에 빠르게 전달되었어요. 유다 백성들은 크게 기뻐하고 즐거워 했어요. 그날을 축제일로 삼았고, 그 후로 정한 날이 되었어요. 유다 백성들은 그날을 '부림절'이라고 부른답니다.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

- 10** 부림절은 '역전의 날'이 되었어요. 유다 백성들의 생명이 위험에 처했던 날이었지만, 상황이 역전 되었으니까요. 원수를 물리치고, 슬픔이 기쁨으로 바뀌었어요.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

에스터와 모르드개는 큰 어려움을 겪었어요. 하지만 우리 눈에 보이지 않는, 왕이신 하나님은 에스터와 모르드개의 어려움을 해결해 주셨어요. 그리고 가장 좋은 상황으로 인도해 주셨지요.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 11** 왕이신 하나님을 믿음으로 결단한 에스터의 결말은 어떻게 되었나요? 기뻐하고 있는 유다 민족의 사진을 찍어보세요. 우리 공연의 멋진 타이틀을 만날 수 있습니다.

(하단의 '사진을 찍어 보자' 버튼을 클릭한다.)

(AR화면 준비화면 > '확인' 버튼 클릭 > AR화면 > 교재 부록 '가족들' 그림 촬영 > '확인' 버튼)

어려운 순간마다 믿음으로 굳게 결단하고 행동하니, 하나님은 에스터와 모르드개를 통해서 놀라운 일을 보여주신 거예요. 하나님이 모든 순간을 다스리는 왕이시니까요.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 12** 하나님은 오늘날을 살아가는 여러분에게도 에스터와 모르드개처럼 왕이신 하나님을 세상이라는 무대 위에서 보여주시기를 원하세요.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

우리 다 함께 세상이라는 넓은 무대 위에서 주제곡인 '우리 왕, 하나님'을 불러볼까요?

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

- 13** 여러분, 모두 무대로 올라오세요. 어서 빨리요!

(하단의 '무대 위로 올라가자' 버튼을 클릭한다.)

메인 테마곡(영상) '우리 왕, 하나님' 시청

- 14** 짹짹! 다들 수고하셨습니다. 공연은 여기에서 끝나지만, 세상이라는 무대에서의 우리들의 진짜

활약은 앞으로도 생활 속에서 계속됩니다. 무대의 감독은 우리 하나님이니, 여러분 모두 마음껏 신나게 활약하세요.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

잠시만요! 아직 가면 안 돼요. 끝나지 않았어요. 우리 이번 공연의 이야기를 잘 기억하면서 헤어지기 전에 함께 인증샷을 찍도록 해요.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

15 전 출연진! 모두 나와 주세요. 다 함께 스마일! 하나, 둘, 셋, 찰카!

(하단의 '추억을 남기자' 버튼을 클릭한다.)

(포토프레임 화면 > 중앙 검정 동그라미 클릭(촬영) > 이미지 자동 저장 > 인증)

(하단의 '게임 종료' 버튼을 클릭한다.)

마무리

어린이 여러분, 마지막 메타버스 여행 어땠나요? 다양한 메타버스 기술과 함께 직접 에스더 공연의 스텝이 되어 에스더 이야기를 함께 경험해 보았는데요! 우리도 에스더처럼 우리의 가정, 학교, 학원, 친구들과 사이에서 왕이신 하나님을 보여주는 멋진 삶을 살아가길 소망해요! 그렇게 살아갈 친구들, 아멘! (아멘!) 그럼 우리 마지막으로 3과의 주제를 함께 외치고 마무리할까요?

교사, 교역자, 부모 '하나님이 왕이심을'

어린이 '보여줘요!'

교회의 사정에 맞게 메타버스 활동 1, 2, 3을 묶어 오후 특별 활동으로 진행할 수 있습니다.