

Ⅷ. <메타버스> 에스더 성경 동화

<메타버스> 에스더 성경 동화

1과

교육 목적 메타버스 기술[AR(증강현실), AI 목소리, 포토프레임]을 활용하여 성경의 이야기를 입체적으로 배우고 기억하도록 한다.

활동 목표

- ① **인지적 학습 목표** 세상을 살아갈 때 나를 다스리시는 분이 누구인지 안다.
- ② **감성적 학습 목표** 하나님이 나를 다스리심을 믿는다.
- ③ **행동적 학습 목표** 왕으로 다스리시는 하나님을 믿음의 눈으로 바라본다.

활동 설명 AI 캐릭터가 읽어 주는 성경 동화 형식으로 진행되며, 리얼월드 플랫폼에서 사용자(부모님과 어린이)가 에스더와 모르드개를 도와 문제를 함께 해결해 나간다.

준비물 핸드폰(또는 태블릿)

사전 준비 '리얼월드' 애플리케이션을 다운로드한다.

활동 방법

- ① 학생용 교재 1과에 있는 QR 코드를 통해 '리얼월드' 애플리케이션에 접속한다.
- ② '리얼월드'에 로그인한다.
- ③ 하단의 '시작하기'를 클릭하여 성경 동화를 시작한다.
- ④ 상단의 '재생' 버튼을 클릭하여 AI 어린이의 목소리를 통해 성경을 읽는다.
- ⑤ 하단의 '다음'을 클릭하여 이야기를 이어간다.

1과 줄거리

에스더 이름의 뜻과 같은 '별'이라는 이름을 지닌 토끼 캐릭터가 시간여행 가이드가 되어서 여행을 떠난다. AR 비행기 사진을 시작으로 시간여행을 떠나 '페르시아'로 이동한다. 새로운 왕비를 뽑는다는 소식을 듣고 모르드개의 사촌 동생인 에스더를 도와 에스더가 새 왕비가 되도록 돕는다.

1과 메타버스 기술

- ① **AI 목소리** 각 카드별 상단의 있는 '재생' 버튼을 누르면 AI가 성경 동화를 읽어 준다.
- ② **AR(증강 현실)** 학생용 교재 부록에 있는 이미지를 찍어 본다.



1과 진행 대본

방 법 부모님은 성경 동화의 내용에 함께 반응하시면서 진행을 도와주시면 됩니다.

(메인 화면에서 하단의 '시작하기' 버튼을 누른다.)

상단의 '재생' 버튼을 클릭한다. (BGM과 겹칠 시 우측 상단의 음표를 클릭한다.)

1

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

친구야, 안녕! 내 이름은 별이라고 해. 만나서 반가워.

부모 멘트 오, 별이 친구가 인사해 주네.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

지금부터 우리는 함께 시간 여행을 떠날 거야. 기대되지? 너에게 소개해 주고 싶은 친구가 아주 먼 나라에 있어. 어때, 궁금하지?

부모 멘트 응! 궁금해.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

2

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

친구야! 교재에 있는 ①번 사진을 찍어 봐. 비행기 사진 말이야. 그럼 이야기 속으로 여행을 떠날 수 있어. 찾았니? 하나, 둘, 셋, 찰칵!!

부모 멘트 카메라로 비행기 사진을 찍어 볼까?

(하단의 '사진을 찍어 보자' 버튼을 클릭한다.)

(AR화면 준비화면 → '확인' 버튼 클릭 → AR화면 → 교재 부록 비행기 그림 촬영 → '확인' 버튼)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

잘했어. 우와, 하늘 위에 비행기가 높이 떴어. 슈웅, 날아간다~~!! 별이, 엄청 신난다. 친구 덕분에 드디어 목적지에 도착했어.

부모 멘트 오 비행기다. 이제 시간 여행을 떠나는 건가 봐.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

3

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

주변을 한번 둘러봐. 우리는 지금 아주 먼 옛날에 와 있어. 여기가 어디냐고? '페르시아'라는 이름의 나라야.

부모 멘트 지금 우리가 비행기를 타고 페르시아로 왔나 봐!

TIP. 페르시아 페르시아 제국은 오늘날 '이란'의 영토에 근거한 여러 개의 제국을 서양에서 일반적으로 일컫는 말이다. 성경에서는 바사라는 단어로 사용되기도 하며 이 페르시아를 배경으로 한 성경은 에스라, 느헤미야, 에스더가 있다.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

저기 사람들이 많이 모여 있다. 뭐지? 췌, 조용... 지금 왕이 잔뜩 화가 났나 봐. 어영? 무슨 일이지?

부모 멘트 무슨 일이 일어난 걸까?
(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

4 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

너는 여기에서 잠깐만 기다리고 있어. 내가 가서, 살짝 알아보고 올게. 간다!!

부모 멘트 별이가 무슨 일인지 알아보고 온다고 하네.
(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

에이..., 뭐야? 나 안 갈 거야. 친구들이 나를 응원해 주지 않아서 신나지 않는단 말이야. 히힃~~~~, 별이 슬프다. 훌쩍훌쩍.

부모 멘트 우리가 응원해 주지 않아서 별이가 슬프대! 별이를 응원해 볼까?
(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

5 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

친구들이 하나, 둘, 셋, 출발!! 이렇게 외쳐 줄래? 준비됐니? 하나, 둘, 셋! 달려라, 달려!!

부모 멘트 하나! 둘! 셋! 출발!
(하단의 '하나 둘 셋 출발!' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

헉헉..., 아이고, 숨차다. 친구야, 다녀왔어. 휴우, 별이 힘들다. 내가 너무 빨리 달려왔나 봐. 아, 별이 목마르다. 친구야, 나 좀 도와줄래?

부모 멘트 별이가 도와달라고 하네! 별이를 도와주자!
(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

6 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

다음 물건 중에서 지금 나에게 필요한 것을 하나 골라 줘.

부모 멘트 별이에게 뭐가 필요할까?
(하단의 '불' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

❶ 불

앗, 깜짝이야 촛불은 너무 뜨거워. 다시 골라 볼까?

부모 멘트 앗, 목마른 별이에게 불은 뜨겁겠다!
(하단의 '돌아가기' 버튼을 클릭한다.)

(하단의 '장갑' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

❷ 장갑

장갑은 아니지. 친구야, 다시 골라 줘.

부모 멘트 목마른 별이에게 필요한 건 장갑이 아닌 것 같아!

(하단의 '돌아가기' 버튼을 클릭한다.)

(하단의 '물' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

그래, 맞았어. 정답은 물이야. 잘했어. 아, 시원해. 이제 살 것 같네. 친구야, 고마워.

부모 멘트 오! 정답이 물이었네! 별이가 고맙다고 하네! 잘했어 OO야!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

7

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

내가 가서 알아봤는데 말이야. 페르시아 왕이 새로운 왕비를 뽑는다는 소식이야.

부모 멘트 오! 페르시아 왕이 새로운 왕비를 뽑는데!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

'와스디'라는 이름의 옛날 왕비는 자기가 왕보다 더 높은 사람인 것처럼 으스대다가 쫓겨났다.

그래서 착하고 아름다운 새 왕비를 뽑을 거래.

부모 멘트 그렇구나, 새 왕비를 뽑는구나.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

8

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

아, 별이에게 좋은 생각이 났어. 이 나라에 사는 아주 착하고 아름다운 아가씨를 내가 알고 있거든. 내가 너에게 소개해 주려고 한, 바로 그 사람이야.

부모 멘트 그게 누굴까?

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

이름은 '에스더'라고 해. '별'이라는 뜻이지. 오웅? 내 이름과 뜻이 같네. 히힛...

부모 멘트 아! 에스더의 이름의 뜻이 별이구나!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

9

'에스더'가 페르시아의 새로운 왕비가 되면 좋겠다. 그치? '에스더'라면 하나님과 자기 백성에게 기쁨이 되는 멋진 왕비가 될 거야.

부모 멘트 맞아. 에스더가 왕비가 되면 좋겠다!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

그런데 문제가 하나 있어. 에스더는 아주 어렸을 때 부모님이 모두 돌아가셨어. 그래서 사촌 오빠 '모르드 개'가 키우고 있지.

부모 멘트 아이고 그랬구나.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

10

모르드개는 에스더의 사촌 오빠인데, 나이가 꽤 많아서 에스더를 마치 딸처럼 키우고 있어.

부모 멘트 모르드개가 에스더에게 고마운 존재구나.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

새 왕비를 뽑는 대회에 나가야 하는데, 우리가 에스더를 도와줄 방법이 있을까? 예쁘게 꾸며야 하는데... 어찌지?

부모 멘트 어찌지? 우리가 뭘 도와줄 수 있을까?

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

11

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

뭐? 선물 상자가 하나 있다고? 하나님께서 예비해 주셨구나. 에스더에게 꼭 필요한 물건이 들어 있다면 좋겠어.

부모 멘트 하나님이 선물 상자를 예비해 주셨구나!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

과연 무엇이 들어 있을까? 두근두근... 별이는 너무너무 궁금해. 친구야! 교재에 있는 ②번 사진을 찍어 봐. 선물 상자 말이야.

부모 멘트 교재에 있는 선물 상자 사진을 찍어 보자!

(하단의 '사진을 찍어 보자' 버튼을 클릭한다.)

(AR화면 준비화면 → '확인' 버튼 클릭 → AR화면 → 교재 부록 '선물상자' 사진 촬영 → '확인' 버튼)

12

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

우와!! 멋진 드레스다. 역시 에스더에게 가장 필요한 게 들어 있었군. 얼른 에스더에게 이 드레스를 가져다주자.

부모 멘트 우와 멋진 드레스네!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

에스더! 어서 빨리 준비해. 우리가 너를 위해서 아름다운 드레스를 가져왔어.

부모 멘트 에스더가 이 드레스를 입으면 아주 예쁘겠다!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

13

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

서둘러. 시간에 늦지 않게 궁궐에 도착해야 해. 걱정하지 마. 우리가 너를 위해서 기도할게.

얼른 출발해. 빨리빨리~!! 나중에 우리에게도 너의 소식을 알려 줘.

부모 멘트 에스더가 궁궐에 늦지 않게 도착해야 할 텐데.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

에스더가 궁궐로 출발했다. 친구야, 우리 에스더를 위해서 기도하자.

부모 멘트 우리 다음으로 넘어가 같이 기도하자!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

14 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

전능하신 하나님! 에스더가 새 왕비가 되어서 꼭 하나님과 백성에게 기쁨이 되게 해 주세요.

부모 멘트 (아이와 함께) 하나님! 에스더가 새 왕비가 되어서 꼭 하나님과 백성에게 기쁨이 되게 해 주세요.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

그런데 지금쯤 에스더는 어떻게 됐을까? 아, 궁금해. 뭐? 결과가 벌써 나왔어? 똑똑~!!

응? 이건 노크 소리인데….

부모 멘트 응? 누가 노크를 하는 걸까?

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

15 에스더가 직접 우리를 찾아왔나 봐. 두근두근 설렌다. 과연 에스더는 왕비가 되었을까?

부모 멘트 과연 에스더는 왕비가 되었을까?

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

다음 화면을 클릭해 봐. 문이 열리면서 에스더가 나타날 거야.

부모 멘트 빨리 문을 열어 보자!

(문 그림)

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

16 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

우와~!! 에스더, 정말로 왕비가 되었구나. 야호!! 기쁘다. 하나님께서 우리 기도에 응답하셨어.

부모 멘트 와! 에스더가 정말로 왕비가 되었구나! 축하의 박수!(짝짝짝)

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

에스더! 왕비가 된 것을 축하해.

부모 멘트 우리도 같이 에스더에게 말해 주자. 에스더! 왕비가 된 것을 축하해!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

왕비가 된 에스더 이야기는 다음 과에서 계속됩니다.

부모 멘트 왕비가 된 에스더 이야기는 다음에 이어지나 봐!

(하단의 '2과에서 만나요' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

친구야! 우리는 다음 과에서 다시 만나자. 빨리 와야 해. 별이가 먼저 가서 기다릴게.

부모 멘트 다음 과에서 다시 만나자!

(하단의 '게임 종료' 버튼을 클릭한다.)

<메타버스> 에스더 성경 동화

2과

교육 목적 메타버스 기술[AR(증강현실), AI 목소리, 포토 프레임]을 활용하여 성경의 이야기를 입체적으로 배우고 기억하도록 한다.

활동 목표

- ① **인지적 학습 목표** 하나님의 백성은 어려울 때 어떻게 반응해야 하는지 안다.
- ② **감성적 학습 목표** 하나님의 백성은 어려울 때 믿음으로 굳게 다짐한다.
- ③ **행동적 학습 목표** 언제나 믿음으로 굳게 다짐하며 살아간다.

활동 설명 AI 캐릭터가 읽어 주는 성경 동화 형식으로 진행되며, 리얼월드 플랫폼에서 사용자(부모님과 어린이)가 에스더와 모르드개를 도와 문제를 함께 해결해 나간다.



미추학 2과 입장 QR



미추학 활용가이드영상

준비물 핸드폰(또는 태블릿)

사전준비 '리얼월드' 애플리케이션을 다운로드한다.

활동 방법

- ① 학생용 교재 2과에 있는 QR 코드를 통해 '리얼월드' 애플리케이션에 접속한다.
- ② '리얼월드'에 로그인한다.
- ③ 하단의 '시작하기'를 클릭하여 성경 동화를 시작한다.
- ④ 상단의 '재생' 버튼을 클릭하여 AI 어린이의 목소리를 통해 성경을 읽는다.
- ⑤ 하단의 '다음'을 클릭하여 이야기를 이어 간다.

2과 줄거리

왕비가 된 에스더, 그러나 하만의 계략으로 유다 민족은 위험에 처한다. 주인공 별이는 하만의 나쁜 계획이 담긴 편지를 우리와 함께 모르드개에게 전달한다. 편지를 받은 모르드개는 왕비가 된 에스더를 찾아가 왕에게 유다 민족을 구해 달라는 요청을 부탁한다. 그러나 페르시아에서는 왕비도 왕이 부르지 않으면 왕 앞에 함부로 나아갈

수가 없다. 위험에 처한 유다 민족, 에스더는 어떤 결정을 내릴까?

2과 메타버스 기술

- ① AI 목소리 각 카드 상단에 있는 '재생' 버튼을 누르면 시가 성경 동화를 읽어 준다.
- ② AR(증강 현실) 학생용 교재 부록에 있는 이미지를 찍어 본다.

2과 진행 대본

방 법 부모님은 성경 동화의 내용에 함께 반응하시면서 진행을 도와주시면 됩니다.

(메인 화면에서 하단의 '시작하기' 버튼을 누른다.)

상단의 '재생' 버튼을 클릭한다. (BGM과 겹칠 시 우측 상단의 음표를 클릭한다.)

1 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

친구야! 어서 와. 다시 만나서 반가워. 에스더가 새로운 왕비가 되고, 행복하게 이야기가 끝났으면 좋겠지.

부모 멘트 반가워, 별아!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

그런데 아무래도 뭔가 심각한 문제가 생긴 것 같아. 또 무슨 일이지?

부모 멘트 응? 무슨 일이 일어났나 봐.

2 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

친구야, 쏠! 무슨 소리가 들리지 않아? 도대체 어디서 들리는 소리지?

부모 멘트 쏠! 무슨 소리가 나나 봐.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

아, 저쪽이다. 오웅?! '하만'이 나타났네.

부모 멘트 하만? 그게 누구지?

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

3 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

너는 하만이 누군지 알아? 내가 알려 줄게.

부모 멘트 응. 알려 줘, 별아!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

하만은 옛날부터 유다 민족과 사이가 아주 좋지 않았어. 에스더와 모르드게가 유다 민족이야.

하만은 항상 유다 민족을 괴롭히고, 틈만 나면 못살게 구는 나쁜 사람이야.

부모 멘트 아, 그렇구나.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

4

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

하만은 자기에게 고개 숙이지 않는 모르드개를 항상 못마땅하게 여기고 있다.

부모 멘트 모르드개는 왜 하만 앞에서 고개를 숙이지 않았을까?

TIP. 모르드개의 신앙 모르드개가 하만 앞에서 절하지 않은 이유는 하나님만 섬기는 유대 민족이 자신을 우상화한 하만 앞에서 절할 수 없었기 때문이다.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

오? 뭐지? 하만이 왕에게 갔어. 페르시아 '아하수에로' 왕에게 뭔가를 속삭이고 있네.

부모 멘트 하만이 무슨 말을 하고 있을까?

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

5

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

하만의 표정을 보아하니, 분명히 뭔가 나쁜 일을 꾸미고 있는 게 분명해.

부모 멘트 하만이 나쁜 일을 꾸미고 있는 것 같아!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

내가 어떻게 그걸 알았을까? 나는 원래 눈치가 빠르거든. 아주 반짝반짝하지. 그래서 내 이름이 별이야. 히히히. 반짝반짝 작은 별, 바로 내 이름이잖아.

부모 멘트 별이는 장난꾸러기!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

6

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

어? 하만이 왕에게서 뭔가를 받았어. 손에 들고 있네. 저게 뭐지? 으응? 멀리 있어서 잘 안 보여.

부모 멘트 응? 하만이 손에 무엇을 들고 있는 걸까?

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

어쩌면 좋지? 하만의 속셈을 정확하게 알아야 에스더와 모르드개를 도와줄 수 있을 텐데...

부모 멘트 어쩌면 좋지?

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

7

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

친구야, 네가 나를 좀 도와줄래? 지금 망원경을 구할 수 있으면 좋겠는데... 망원경은 멀리 있는 것을 가깝게 볼 수 있게 해주니까!

부모 멘트 좋아! 우리가 별이를 도와주자!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

8 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

뭐? 교재에 있다고? 빨리 교재에서 ③번 망원경 사진을 찍어 봐. 그 망원경으로 하만이 아하수에로 왕에게서 받은 게 뭔지 내가 자세히 살펴볼게.

부모 멘트 응! 사진을 찍어 보자!

(하단의 '사진을 찍어 보자' 버튼을 클릭한다.)

(AR 화면 준비화면 → '확인' 버튼 클릭 → AR 화면 → 교재 부록 ③번 사진 촬영 → '확인' 버튼)

헉, 이럴 수가... 왕이 사용하는 인장 반지잖아. 인장 반지가 뭔지 알아? 왕이 명령을 내릴 때 쓰는, 아주 특별한 도장 같은 거야.

부모 멘트 아, 이게 인장 반지구나.

TIP. 인장 반지 무언가를 증명할 때 사용했던 인장은 통치자의 권위를 의미했다. 이러한 이유로 페르시아에서 인장 반지는 인장과 함께 왕의 권위를 상징했으며, 로마제국 시기에도 신분과 권위를 보여주는 물건이었다.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

9 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

하만은 도대체 저 반지로 무슨 나쁜 짓을 하려는 걸까? 친구야, 우리가 뒤따라가 보자. 서둘러.

부모 멘트 같이 별이를 따라가 보자!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

으으으, 내가 이럴 줄 알았어. 하만이 유다 민족을 모두 죽이려는 무서운 계획을 세우고 있었네. 어쩌지? 모르드개와 에스더가 바로 그 유다 민족이거든. 하만 엄청 나쁘네.

부모 멘트 으, 무서워. 하만이 무서운 계획을 세우고 있었네.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

10 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

어? 그런데 솔직히... 나도 좀 무섭다. 그냥 모르는 척할까? 나까지 위험해질 수도 있잖아. 어떻게 하지? 갑자기 고민이 되네.

부모 멘트 어떻게 해야 할까?

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

아니, 아니지. 그러면 안 될 것 같아. 하나님은 항상 다 보고 계시잖아. 모르는 척 지나치는 건 비겁해. 나는 용기 없는 사람 되는 거 싫어.

부모 멘트 맞아! 하나님은 항상 다 보고 계시지!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

11 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

그래, 결심했어. 나는 세상에 왕이신 하나님을 보여줄 거야.

부모 멘트 별이 멋지다! OO아(야), 우리도 함께 세상에 왕이신 하나님을 보여주자!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

친구야, 우리가 하만의 계획을 빨리 모르드개에게 알려 주자. 교재에서 ④번 사진을 찾아봐.

그 사람이 바로 에스더의 사촌 오빠, 모르드개야.

부모 멘트 응! 별아, 우리 같이 사진을 찾아보자!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

12 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

네가 사진을 찍으면, 하만의 나쁜 계획이 담긴 편지가 모르드개에게 전달될 거야.

부모 멘트 응!

(하단의 '사진을 찍어 줘' 버튼을 클릭한다.)

(AR 화면 준비화면 → '확인' 버튼 클릭 → AR 화면 → 교재 부록 ④번 사진 촬영 → '확인' 버튼)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

편지를 읽은 모르드개가 갑자기 어디론가 서둘러 달려가고 있어. 어디로 가는 걸까?

부모 멘트 어디로 가는 걸까?

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

13 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

그래, 맞아. 에스더에게 가는 게 분명해. 지금 상황에서 이 문제를 해결할 수 있는 사람은 왕비 '에스더'뿐 이잖아. 왕에게 하만의 나쁜 음모를 막아 달라고 말해야지.

부모 멘트 그래, 에스더에 부탁해 보자!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

친구야! 우리도 에스더에게 가 보자. 모르드개 뒤를 바짝 따라가자. 얼른 와. 너도 나처럼 달려 봐. 어서 서 들러.

부모 멘트 응! 같이 가, 별아!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

14 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

오, 이런 이런... 그런데 문제가 생겼어. 에스더가 왕에게 나가서 말하는 것을 망설이고 있대.

부모 멘트 에스더가? 왜 망설일까?

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

페르시아 법이 어떤지 알아? 아무리 왕비라고 해도 왕이 부르지 않으면, 왕 앞에 함부로 갈 수 없대. 허락 없이 가면, 죽을 수도 있다고 해. 페르시아 법 너무 무섭다. 에스더도 그래서 망설이나 봐.

부모 멘트 아, 그렇구나. 페르시아 법 너무 무섭다.

TIP. 페르시아 법 페르시아 왕은 부름을 받지 않은 사람이 왕에게 나아오면 죽이는 법을 만들어서 자신을 보호하고자 했다. 또한 왕을 만나기 매우 힘들다는 사실을 인식시킴으로써 자신의 권위를 더욱 높이려고 했다.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

15

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

어찌지? 에스더가 용기 내지 않으면, 유다 민족은 모두 죽게 될 텐데... 정말 큰일이다. 별이 너무 슬퍼.

부모 멘트 정말 큰일이다. 어떻게 해야 할까?

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

잠깐, 잠깐만. 모르드개가 에스더에게 뭔가 말하고 있어. 우리 조용히 하고 잘 들어보자.

부모 멘트 잘 들어보자!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

16

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

에스더, 너도 같은 유다 민족인데, 왕궁에 있으니 너만 살 것 같으냐? 네가 왕비가 된 것이 이때를 위한 것인지 어찌 아느냐? 잠잠히 잘 생각해 보아라.

부모 멘트 모르드개가 에스더에게 이야기하고 있구나.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

친구야, 이런 상황에서 만약 네가 에스더였다면 어떻게 했을 것 같니?

왕비 에스더의 선택은 다음 과에서 계속됩니다.

부모 멘트 만약에 OO(이)가 에스더였다면 어떻게 했을 것 같아? (함께 이야기를 나눈다.)

(하단의 '게임 종료' 버튼을 클릭한다.)

교육 목적 메타버스 기술[AR(증강현실), AI 목소리, 포토프레임]을 활용하여 성경의 이야기를 입체적으로 배우고 기억하도록 한다.

활동 목표

- ① **인지적 학습 목표** 에스더와 모르드개의 삶을 통해 하나님이 유대인을 다스리셨음을 안다.
- ② **감성적 학습 목표** 많은 사람에게 하나님의 다스리심을 나타내는 삶을 살기로 다짐한다.
- ③ **행동적 학습 목표** 하나님이 왕이심을 보여주는 삶을 살아간다.

활동 설명 AI 캐릭터가 읽어 주는 성경 동화 형식으로 진행되며, 리얼월드 플랫폼에서 사용자(부모님과 어린이)가 에스더와 모르드개를 도와 문제를 함께 해결해 나간다.

준비물 핸드폰(또는 태블릿)

사전 준비 ‘리얼월드’ 애플리케이션을 다운로드한다.

활동 방법

- ① 학생용 교재 3과에 있는 QR 코드를 통해 ‘리얼월드’ 애플리케이션에 접속한다.
- ② ‘리얼월드’에 로그인한다.
- ③ 하단의 ‘시작하기’를 클릭하여 성경 동화를 시작한다.
- ④ 상단의 ‘재생’ 버튼을 클릭하여 AI 어린이의 목소리를 통해 성경을 읽는다.
- ⑤ 하단의 ‘다음’을 클릭하여 이야기를 이어간다.

3과 줄거리

에스더는 믿음을 가지고 왕에게 유다 민족을 구하기 위한 부탁을 하기로 결단한다. 그러나 두려운 마음에 유다 민족 모두에게 3일 금식기도를 요청한다. 드디어 왕에게 나아가게 에스더. 하나님의 도우심으로 왕은 에스더의 부탁을 들어주고 유다 민족은 안전해졌다. 그리고 유다 민족을 해하려던 하만이 오히려 왕의 심판을 받게 되었다.

3과 메타버스 기술

- ① **AI 목소리** 각 상단에 있는 재생 버튼을 누르면 AI가 성경 동화를 읽어 준다.
- ② **AR(증강 현실)** 학생용 교재 부록에 있는 이미지를 찍어 본다.
- ③ **포토프레임** 모든 미션을 마친 후 에스더, 모르드개와 함께 인증샷을 찍는다.



리얼월드 3과 입장 QR



리얼월드 활용가이드영상

3과 진행 대본

방 법 부모님은 성경 동화의 내용에 함께 반응하시면서 진행을 도와주시면 됩니다.

(메인 화면에서 하단의 '시작하기' 버튼을 누른다.)

상단의 '재생' 버튼을 클릭한다. (BGM과 겹칠 시 우측 상단의 음표를 클릭한다.)

1 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

친구야, 왜 이렇게 늦었어? 별이가 아까부터 계속 기다렸던 말이야. 왜 기다렸을까? 그래, 맞아. 너에게 기쁜 소식을 전해 주려고~!! 친구야, 안녕! 내 이름은 별이라고 해. 만나서 반가워.

부모 멘트 반가워, 별아!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

에스더가 드디어 믿음을 가지고 용기를 냈어. 왕에게 가서 말하기로 했다. 에스더가 하나님께 모든 것을 말하기로 결심한 거야. 에스더 멋지다, 그치?

부모 멘트 우아, 에스더 정말 멋지다!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

2 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

성안에 사는 유다 민족 모두 에스더를 위해서 3일 금식하면서 기도로 준비했어.

부모 멘트 유다 민족도 대단하다!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

고르륵~~ 어? 눈치챘니? 나도 에스더를 위해 계속 금식하면서 기도했거든. 내가 지난 3일 동안 당근을 먹지도 않고, 이대로 들고만 있었다니까? 정말이야.

부모 멘트 별이 대단한데?

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

3 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

오늘은 에스더가 아하수어로 왕 앞에 나가기로 한, 바로 그날이야. 에스더가 왕 앞에 갔을 때, 왕이 허락해 야만 에스더가 안전할 수 있어. 과연 어떻게 될까? 너무 초조해.

부모 멘트 과연 어떻게 될까?

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

너도 떨리지? 그래, 나도 지금... 무척 떨려.

부모 멘트 떨린다, 떨려.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

4

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

왕이 에스더를 허락한다면, 왕의 지팡이를 내민다고 하던데….

부모 멘트 왕이 지팡이를 꼭 내밀어 줬으면 좋겠다.

TIP. 왕의 지팡이(금 규) '금 규'는 고대 페르시아 왕들이 사용했는데, 왕권과 왕의 위엄을 상징하는 것이었다. 왕이 금 규를 내미는 것은 호위 병사에게 자신에게 다가오는 사람을 막지 말라는 신호와도 같다.

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

에스더, 어떻게 됐어? 표정을 보아하니, 왕이 허락했구나. 다행이다. 축하해! 하나님께서 우리 기도를 들으신 거야.

부모 멘트 와, 왕이 허락했구나! 축하해!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

5

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

아하수어로 왕이 에스더에게 물었어. “왕비의 소원이 무엇이오?” 에스더의 대답은 뭐였을까? 아래 둘 중에서 하나를 골라 봐.

부모 멘트 두 가지 중 하나를 골라 보자!

(하단의 '1. 나라의 절반을 저에게 주세요.' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

다시 한번 잘 생각해 봐.

부모 멘트 다시 돌아가서 선택해 볼까?

(하단의 '돌아가기' 버튼을 클릭한다.)

(하단의 '2. 제가 베푸는 잔치에 와 주세요.' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

유다 민족을 죽이려는 계획을 세웠던 하만은 우쭐거렸어. 하만도 왕비 에스더가 베푸는 특별한 잔치에 초대받았기 때문이지.

부모 멘트 아직 하만은 이 상황을 모르나 봐.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

6

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

기분이 좋아진 왕은 에스더에게 소원이 무엇이냐고 다시 물었어.

부모 멘트 에스더가 이제 왕에게 말하려나?

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

에스더는 이렇게 대답했지. “왕께서 저를 기뻐하시면, 내일 베푸는 잔치에 오세요. 내일은 제 소원을 꼭 말씀드리겠습니다.”

부모 멘트 에스더가 신중하게 행동하고 있네!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

7 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

오늘은 두 번째 잔치날이야. 하만은 평소 자기가 그렇게도 미워하던 모르드개를 죽게 할 생각으로 높은 장대를 준비해 두었어.

부모 멘트 무서운 하만….

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

오늘도 하만은 에스더가 베푼 두 번째 잔치 자리에 와있어. 그때 아하수어로 왕이 에스더에게 소원을 다시 물었어.

부모 멘트 이번에는 이야기하려나?

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

8 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

친구야, 기억나니? 오늘은 에스더가 왕에게 소원을 말하기로 했던 날이잖아.

부모 멘트 맞아!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

에스더는 왕에게 진지하게 말했어. “왕께서 나를 좋게 여기시면, 내 생명과 내 민족의 생명을 나에게 주세요. 나와 내 민족이 죽게 되었습니다.”

부모 멘트 드디어 말했구나!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

9 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

에스더의 말에 왕은 깜짝 놀랐어. 그래서 에스더에게 자세하게 물어보았지.

부모 멘트 왕이 깜짝 놀랄 만하지!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

“감히 왕비에게 그런 일을 한 사람이 누구란 말인가? 왕비는 나에게 말해 보시오.”

부모 멘트 에스더! 자세하게 다 말해!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

10 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

“대적과 원수는, 바로 저 악한 하만입니다.”

부모 멘트 하만과 왕이 같이 있는 자리에서 이야기했구나!

TIP. 대적, 원수 대적: 서로 맞서 겨루는 적 또는 상대 / 원수: 원한이 맺힐 정도로 자기에게 해를 끼친 사람

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

하만이 나쁜 일을 꾸미고 있다는 것을 모두 알게 된 왕은 몹시 화가 났어. 그래서 왕은 하만을 잡아들였지. 하만은 모르드개를 죽이려고 준비한 높은 장대에 자기가 매달려 죽게 되었어.

부모 멘트 그 무서운 장대에 자신이 매달리게 되었구나.

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

11 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

에스더의 용기로 하나님께서 유다 민족을 구원해 주신 거야. 친구야! 문제가 다 해결되었고, 이제 우리도 집에 돌아갈 시간이 되었어.

부모 멘트 하나님이 유다 민족을 구해 주셨구나!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

별이는 너랑 함께했던 시간 여행이 정말로 즐거웠어. 네가 용기를 내어 잘 도와주어서, 우리가 이 모든 것을 할 수 있었으니까.

부모 멘트 나도 즐거웠어, 별아!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

12 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

친구야, 도와줘서 정말로 고마워. 네가 있어서 나도 용기 낼 수 있었거든.

부모 멘트 나도 고마워, 별아!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

(상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

나도 에스더처럼, 그리고 모르드개처럼 세상에서 하나님을 보여주는 사람이 될게.

부모 멘트 나도 나도! 세상에서 하나님을 보여주는 사람이 될게!

(하단의 '다음 미션' 버튼을 클릭한다.)

13 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

친구야, 우리 헤어지기 전에 함께 사진을 찍어 볼까? 이런 걸 '인증샷'이라고 해.

부모 멘트 좋아!

(하단의 '다음' 버튼을 클릭한다.)

14 (상단의 '재생' 버튼을 클릭한 후 음성을 듣는다.)

나도 너랑 찍은 사진을 가지고 싶었어. 정말 멋진 기념사진이 될 거야. 우리는 나중에 다른 이야기로 또 만나자.

부모 멘트 또 만나자!

(하단의 '인증샷을 찍자' 버튼을 클릭한다.)

(하단의 '검정 동그라미' 버튼을 클릭하여 촬영 - 자동 저장)

(하단의 '게임 종료' 버튼을 클릭한다.)